

# Esercizi Seconda Parte

Intent Espliciti ed Eventi Semplici

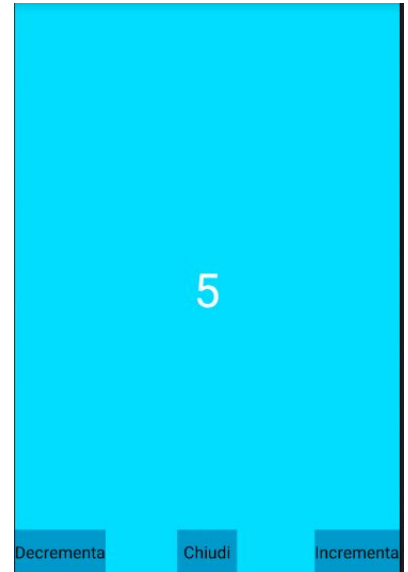
# Esercizio 1

Partendo da una empty activity si crei un contatore con tre pulsanti: incrementa, decrementa e chiudi. Il tutto mostrato con una TextView (vedere figura)

Si provi sia implementando l'interfaccia `View.OnClickListener` (metodo notevole `button.setOnClickListener` e `onClickView(View v)`), sia dichiarando da XML la funzione che gestisce l'evento (`android:onClick="nomeFunzione"`)

Il pulsante chiudi chiama `this.finish()`;

Cosa succede quando si chiama `finish()`?



# Esercizio 2

Si implementi una seconda empty activity nello stesso progetto dell'esercizio 1. Si imposti poi questa seconda activity come activity principale.

Questa activity (mostrata in figura), cambia il colore del suo sfondo (colore del suo layout principale), in funzione di tre SeekBar. Ciascuna SeekBar indica la percentuale di rosso, verde e blu.

**Le modifiche allo sfondo diventano effettive una volta cliccato il pulsante.**

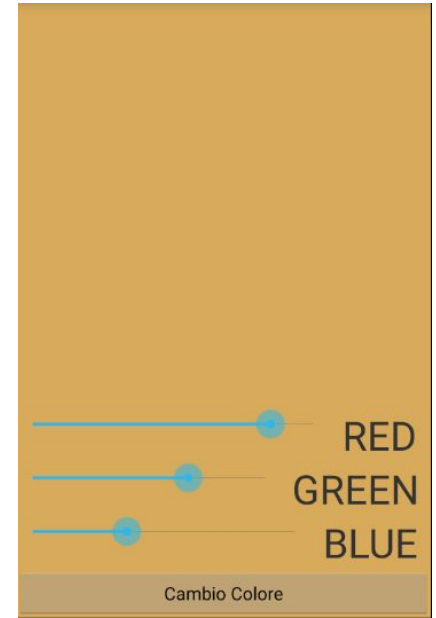
## Suggerimenti:

`get/setProgress` -> `[0,100]` su una seekbar

`setBackgroundColor(Color.rgb(int,int,int))` su una seekbar

`Rgb` -> `[0,255]`

`Color.rgb(...)` restituisce un intero.



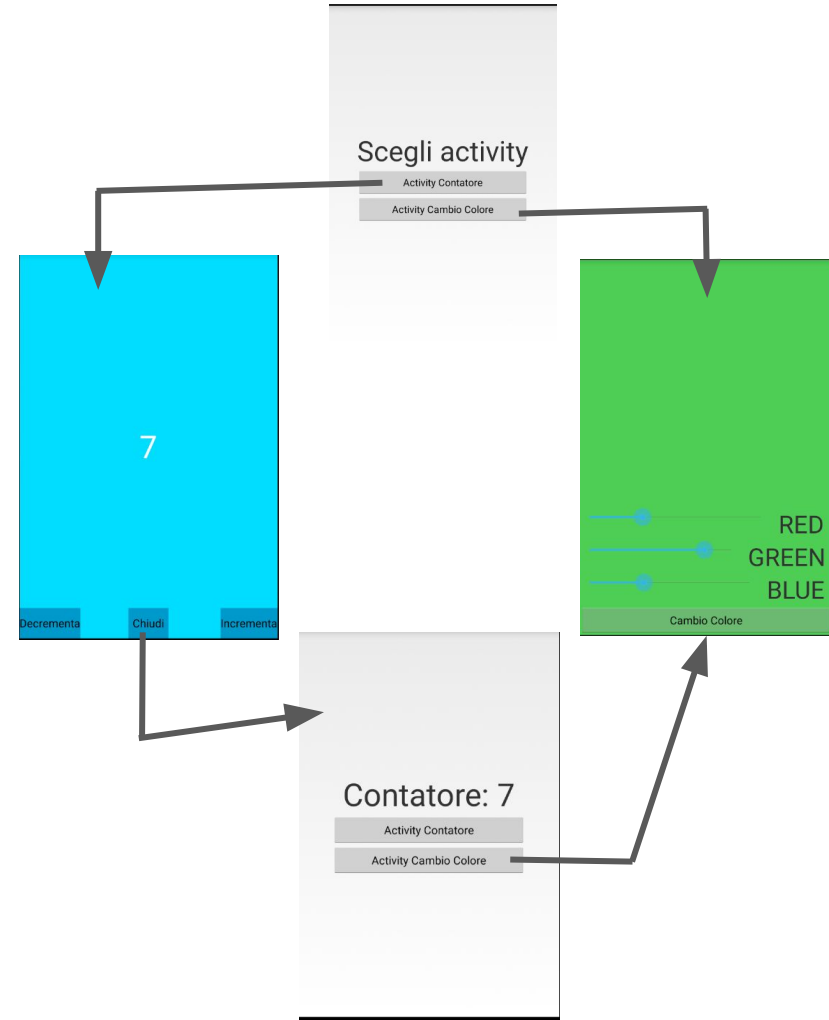
# Esercizio 3

Si crei una terza empty activity nello stesso progetto degli Es. 1 e 2.

Questa terza activity deve essere impostata come principale e contenere 1 TextView e 2 Pulsanti (Vedere figura).

Ciascun pulsante chiama le activity precedentemente implementate.

Quando si chiude Intent che ha portato alla visualizzazione dell'activity contatore, essa deve restituire all'activity chiamante il valore attuale del contatore. L'activity principale mostra tale valore nella sua TextView:



# Esercizio 4

Si parta dall'esercizio 3: riguardo il pulsante dell'activity che sceglie il colore dello sfondo; si modifichi l'intent esplicito in modo tale da passare un bundle extra contenente un colore. `intent.putExtra("Color", Color.rgb(int,int,int));`

L'activity implementata nell'esercizio 2 deve quindi impostare tale colore come sfondo di default.

La classe che implementa l'activity di scelta del colore deve ora implementare l'interfaccia `View.OnClickListener`. Si implementi il corrispondente metodo notevole.

Si associ l'ascoltatore con il layout di sfondo.

Al "tocco" del layout di sfondo, l'activity corrente deve terminare e ripristinare la schermata di scelta delle activities.