

ESERCIZIO 2 sulle strutture dati

Si implementi una struttura dati **Ring** che rappresenti un anello. La struttura si comporta come una sequenza di dati (ad es. un array), con la differenza che il successore dell'ultimo elemento è il primo elemento.

La signature della classe deve essere la seguente:

```
public class Ring<E> implements Collection<E>{  
    ...  
}
```

Si implementi la struttura dati appoggiandosi a una struttura dati di libreria Java. Si implementino i metodi di **Collection** (a parte i metodi di default), cercando di delegare il più possibile alla struttura dati interna. Ad esempio, supponendo che **s** sia un oggetto che rappresenta la struttura dati interna, il metodo **isEmpty()** si può implementare così:

```
public boolean isEmpty() { return s.isEmpty(); }
```

Si implementi una classe **RingIterator** che implementa l'interfaccia **Iterator** per definire un iteratore che permette di scorrere la struttura dati a anello.

Si scriva un programma di prova per testare la struttura dati creata.