

ESERCIZIO 1: CONTO CORRENTE

Si definisca una classe Java che rappresenti un conto corrente bancario.

La classe ContoCorrente deve possedere i seguenti campi (PROTETTI dall'esterno):

- **numero** di CC (intero)
- **saldo** attuale (intero)
- **lista dei movimenti** effettuati sul conto (vettore di interi)
- **contatore dei movimenti** effettuati (intero)

Nel vettore dei movimenti vengono registrati gli importi di prelievo e versamento (1000, -500, 800, ...).

Il contatore dei movimenti conta il numero dei movimenti registrati nel vettore.

Metodi che deve possedere la classe:

- **inizializzazione** del conto (costruttore): definizione del numero del CC, inizializzazione del saldo.
- **prelievo**: prelievo di un certo importo e registrazione dello stesso.
- **versamento**: versamento di un certo importo e registrazione dello stesso.
- **restituzione del saldo**.
- **stampa** della lista dei movimenti: stampa a video di tutti i movimenti effettuati.

Si definisca una classe Java che contenga il metodo main e che crei un vettore di 3 istanze della classe ContoCorrente e realizzi su di esse una serie di operazioni.

NOTE:

Definire la classe ContoCorrente e la classe che contiene il metodo main in due file distinti.