

## Esercizio 1

Scrivere una classe Java C che realizza il concetto di **calcolatrice** che tratta numeri interi e che mantiene memoria dell'ultimo risultato.

Si prevedano **due costruttori**: uno che inizializzi le istanze di C con il valore fornito, l'altro che inizializzi le istanze di C al valore di default 0.

A livello di interfaccia di deve prevedere una operazione di **lettura** del valore memorizzato, una di **modifica** del valore memorizzato ed una di **addizione** che somma il valore fornito con il valore memorizzato.

## Esercizio 2

Scrivere una classe Java SubC che specializzi C.

Si prevedano **due costruttori**: uno che inizializzi le istanze di SubC con il valore fornito, l'altro che inizializzi le istanze di SubC al valore di default 0.

A livello di interfaccia si deve aggiungere una operazione di **sottrazione**, mentre si deve **sovrascrivere** l'operazione di **addizione** per produrre una segnalazione di errore se si tenta di sommare un valore negativo.

## Esercizio 3

Scrivere un metodo main che usi le classi precedenti e che metta in evidenza almeno un comportamento polimorfico. Si spieghi qual è l'effetto del polimorfismo nel codice scritto.