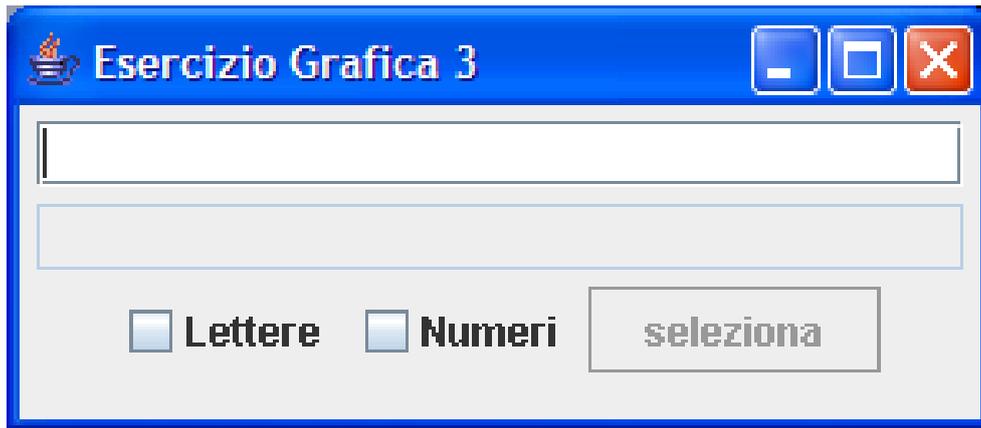


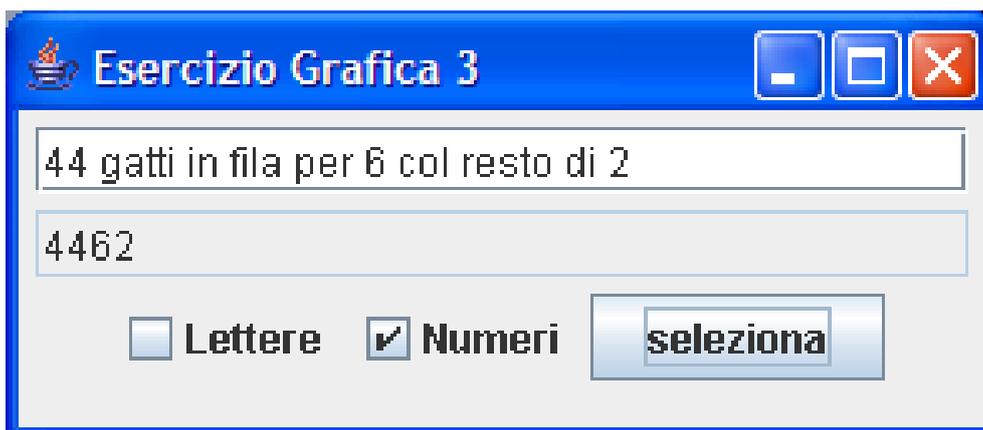
ESERCIZIO sulle Interfacce grafiche - componenti

Si definisca un frame con un pannello Java con:

- Un campo di testo editabile (di dimensione 25)
- Un campo di testo non editabile (di dimensione 25)
- Due checkbox di nome "Lettere" e "Numeri"
- Un pulsante "seleziona"



Il primo campo di testo serve per immettere una linea di testo; le due checkbox specificano se nel secondo campo di testo vengono riportati le lettere e/o i numeri inseriti nel primo campo quando viene premuto il pulsante.



Suggerimento: usare i metodi `isDigit` e `isLetter` di `Character`

Facoltativo 1: il pulsante è abilitato solo se una delle due checkbox è selezionata.

Facoltativo 2: provare ad usare diversi gestori di layout.