

SISTEMI OPERATIVI e LABORATORIO DI SISTEMI OPERATIVI (A.A. 05-06) – 23 Giugno 2006

Esercizio

Si realizzi un programma **concorrente** per UNIX che deve avere una parte in **Bourne Shell** e una parte in **C**.

La parte in Shell deve prevedere due parametri: il primo deve essere il **nome assoluto di un direttorio** che identifica una gerarchia (**G**) all'interno del file system, mentre il secondo parametro deve essere considerato un numero **K** strettamente positivo, multiplo intero di 4 e strettamente minore di **11**. Il programma deve cercare nella gerarchia **G** specificata tutti i direttori che contengono un numero di file esattamente uguale a **K**. Si riporti il nome assoluto di tali direttori sullo standard output. In ogni direttorio trovato, si deve invocare la parte in **C due volte**: la prima volta, passando come parametri i file di posizione dispari (F1, F3, ...FK-1) e la seconda volta, i file di posizione pari (F2, F4, ...FK).

La parte in C accetta un numero variabile pari di parametri (si effettui il necessario controllo) che rappresentano nomi di file **F0...FM-1**. Il processo padre deve generare **M processi figli (P0 ... PM-1)**: ogni processo figlio è associato ad uno dei file **Fi**. I figli si devono considerare a coppie ordinate: ogni coppia è costituita dal processo di indice pari Pp (i = 0, 2, ... M-2) e dal processo di indice dispari Pd (i = 1, 3, ... M-1). La comunicazione in ognuna di tali coppie deve essere dal processo Pp al processo Pd; la prima azione che dovrà compiere il processo Pd sarà quella di creare un file (**Fcreato**) il cui nome sia la concatenazione del nome del file associato **Fi** con la stringa ".dispari". Ogni processo figlio esegue concorrentemente leggendo i caratteri del file ad esso associato **Fi**: dopo la lettura di ogni carattere (Cp) da parte del processo Pp, questo viene comunicato al processo Pd, il quale lo riceve dopo aver letto il proprio carattere (Cd); il processo Pd deve confrontare il proprio carattere Cd con il carattere ricevuto Cp e se Cd risulta strettamente maggiore di Cp lo scrive sul file **Fcreato**. **Si può supporre che i file letti dalla coppia di processi abbiano lunghezza uguale!** Ogni processo figlio deve ritornare al padre il numero di caratteri letti dal proprio file. Il padre, dopo che i figli sono terminati, deve stampare su standard output i PID di ogni figlio con il corrispondente valore ritornato.

```
#!/bin/sh
# Soluzione del compito del 23 Giugno 2006
# File di controllo parametri
# SINTASSI:
# $0 dirass K
#

# Controllo il numero dei parametri
case $# in
2) ;;
*) echo "Errore nel numero dei parametri"
  exit 1;;
esac

# controllo primo parametro direttorio assoluto
case $1 in
/*) if test ! -d $1 -o ! -x $1
  then
    echo "Errore nel primo parametro: non direttorio o non accessibile"
    exit 2
  fi;;
*) echo "Errore nel primo parametro: non e' assoluto"
  exit 2;;
esac

# controllo sul parametro K
expr $2 + 0 >/dev/null 2>&1
if test $? -ne 2 # allora e' un numero
then
  if test $2 -le 0 -o `expr $2 % 4` -ne 0 -o $2 -ge 11
  then
    echo "Il numero $2 non e' corretto"
    exit 3
  fi
fi

PATH=$PATH:`pwd`
export PATH

parteRicorsiva.sh $*
```

```
#!/bin/sh
# Soluzione del compito del 23 Giugno 2006
# Parte ricorsiva
# SINTASSI
# $0 dirass K
#

CONTAFILE=0
FILE_PARI=
FILE_DISPARI=

cd $1

# controllo sul direttorio corrente (compresa la radice della gerarchia)
for i in *
do
    if test -f $i
    then
        CONTAFILE=`expr $CONTAFILE + 1`
        if test `expr $CONTAFILE % 2` -eq 0
        then
            FILE_PARI="$FILE_PARI $i"
        else
            FILE_DISPARI="$FILE_DISPARI $i"
        fi
    fi
done

# controllo sui file trovati e invocazione della parte C
if test $CONTAFILE -eq $2
then
    echo "Trovato direttorio $1"
    echo "Invoco la parte C la prima volta con parametri \"$FILE_DISPARI\""
    parteC $FILE_DISPARI
    echo "Invoco la parte C la seconda volta con parametri \"$FILE_PARI\""
    parteC $FILE_PARI
fi

# invocazione ricorsiva nella gerarchia
for i in *
do
    if test -d $i -a -x $i
    then
        parteRicorsiva.sh "$1/$i" $2
    fi
done
```

```

/* SOLUZIONE DEL 23 GIUGNO 2006 - PARTE C*/
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <signal.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/stat.h>
#define PERM 0644 /* in UNIX */

typedef int pipe_t[2];

int main(int argc, char* argv[])
{
    int M; /* numero di file della riga di comando = numero di figli da creare */
    pipe_t *piped; /* array di pipe per la comunicazione tra coppie di processi */
    int i,j; /* variabile per cicli for */
    int pid; /* pid del figlio creato */
    char *Fcreato; /* nome del file concatenato con Fi*/
    int fdCreato; /* file descriptor di Fcreato */
    int fdRead; /* file descriptor del file Fi */
    int conta_car=0; /* contatore di caratteri letti dal file Fi*/
    char ch, chd; /* carattere letto dal file Fi */
    int status; /* variabile di status della wait */

    M=argc-1;

    /* Controllo il numero dei parametri che è variabile */
    if(M<2)
    {
        printf("Errore nel numero degli argomenti: devono essere almeno 2\n");
        exit(-1);
    }

    /* Verifico che il numero dei parametri*/
    if((M % 2)!=0)
    {
        printf("Errore nel numero degli argomenti: devono essere pari\n");
        exit(-2);
    }

    /* Essendo la comunicazione a coppie Pp/Pd, devo creare M/2 pipes*/
    piped = (pipe_t *) malloc((M/2)*sizeof(pipe_t));
    if(piped==NULL)
    {
        printf("Errore nella allocazione della memoria per le pipes\n");
        exit(-3);
    }

    for(i=0; i<M/2; i++)
    {
        if(pipe(piped[i])<0)
        {
            printf("Errore di creazione della pipe\n");
            exit(-4);
        }
    }

    /* Adesso creo gli M figli associati ai file */

```

```

for(i=0; i<M; i++)
{
    if((pid=fork())<0)
    {
        printf("Errore nella fork\n");
        exit(-5);
    }

    if(pid==0) /* CODICE DEL FIGLIO I-ESIMO */
    {

        /*Ogni processo figlio apre in lettura il proprio file associato*/
        if((fdRead = open(argv[i+1], O_RDONLY))<0)
        {
            printf("Errore nella apertura del file %s\n", argv[i+1]);
            exit(-6);
        }

        if((i%2)==0) /* PROCESSO PARI */
        {
            /* Ogni figlio chiude le pipe che non usa */
            for(j=0; j<M/2; j++)
            {
                close(piped[j][0]);
                if(j!=i/2) close(piped[j][1]);
            }

            /* ciclo di lettura dal file Fi*/
            while(read(fdRead, &ch, 1)>0)
            {
                write(piped[i/2][1], &ch, 1);
                conta_car++;
            }
        }
        else /* PROCESSO DISPARI */
        {
            /* Ogni figlio chiude le pipe che non usa */
            for(j=0; j<M/2; j++)
            {
                close(piped[j][1]);
                if(j!=((i-1)/2)) close(piped[j][0]);
            }

            /* Concateno le stringhe */
            Fcreato = (char *) malloc(strlen(argv[i+1]) + 9); /* 9 =
            ".dispari"+ terminatore */
            if(Fcreato == NULL)
            {
                printf("Errore nella allocazione della memoria per il nome di
                Fcreato\n");
                exit(-7);
            }

            strcpy(Fcreato, argv[i+1]);
            strcat(Fcreato, ".dispari");

            /* Tento la creazione del file Fcreato*/
            if((fdCreado=creat(Fcreato, PERM))<0)

```

```

        {
            printf("Errore nella creazione del file %s\n",
                Fcreato);
            exit(-8);
        }

        /* ciclo di lettura dal file Fi*/
        while(read(fdRead, &chd, 1)>0)
        {
            read(piped[(i-1)/2][0], &ch, 1);
            if(chd>ch)
                write(fdCreato, &chd, 1);
            conta_car++;
        }

        } /* FINE FIGLIO DISPARI */

        exit(conta_car);
    } /* FINE DEL FIGLIO I-ESIMO*/
}

/* CODICE DEL PADRE*/

/* chiude tutte le pipe */
for(i=0; i<M/2; i++)
{
    close(piped[i][0]);
    close(piped[i][1]);
}

/* Aspetto i vari figli */
while((pid=wait(&status))>0)
{
    printf("Il figlio con PID %d è morto con valore di ritorno %d\n", pid,
        (status >> 8)&0xFF );
}
}

```