

SISTEMI OPERATIVI e LABORATORIO DI SISTEMI OPERATIVI (A.A. 15-16) – 9 SETTEMBRE 2016

IMPORTANTE: LEGGERE LE INFORMAZIONI SUL RETRO DEL FOGLIO!!!

Esercizio

Si realizzi un programma **concorrente** per UNIX che deve avere una parte in **Bourne Shell** e una parte in **C**.

La parte in Shell deve prevedere un numero variabile di parametri **N** (**N** maggiore o uguale a 2) che devono essere **nomi assoluti di direttori** che identificano **N** gerarchie (**G1, G2, ...**) all'interno del file system. Il comportamento atteso dal programma, dopo il controllo dei parametri, è organizzato in **N** fasi, una per ogni gerarchia.

Il programma, per ognuna delle **N** fasi, deve esplorare la gerarchia **G_h** corrispondente e deve cercare tutti i direttori che contengono solo file che presentano al loro interno esclusivamente caratteri alfabetici minuscolo (N.B. possono essere presenti sottodirettori). Si riporti il nome assoluto di tali direttori sullo standard output. Al termine di tutte le **N** fasi, si deve riportare sullo standard output il numero totale di file trovati globalmente che soddisfano la specifica precedente (file trovati) in tutte le gerarchie (**G1, G2, ...**). Inoltre, per ogni *file trovato*, si deve riportare sullo standard output il suo **nome assoluto**, e quindi per ognuno di essi (*file corrente*), si deve invocare la parte in C passando come parametro il nome assoluto del *file corrente*.

La parte in C accetta un unico parametro che rappresenta il nome assoluto di un file (**F**) (senza bisogno di controlli sul fatto che sia assoluto).

Il processo padre deve generare **26 processi figli (P0, P1, ... P25)** tanti quanti i caratteri dell'alfabeto inglese: tutti i processi figli **P_i** (con *i* che varia da 0 a 25) sono associati all'unico file **F** e ognuno dei processi figli è associato al carattere alfabetico *minuscolo* corrispondente (**P0** è associato al carattere '**a**' fino a **P25** che è associato al carattere '**z**'). Ogni processo figlio **P_i** deve leggere i caratteri del file **F** cercando il carattere a lui associato **C_i** (per *i*=0, **C0**='a', ... per *i*=25, **C25**='z'). I processi figli e il processo padre devono attenersi a questo **schema di comunicazione a pipeline**: il figlio **P0** comunica con il figlio **P1** che comunica con il figlio **P2** etc. fino al figlio **P25** che comunica con il **padre**. Questo schema a pipeline deve prevedere l'invio in avanti di un array di **strutture** dati ognuna delle quali deve contenere due campi: 1) *v1*, di tipo char, che deve contenere il carattere **C_i**; 2) *v2*, di tipo long int, che deve contenere il numero di occorrenze del carattere **C_i**, calcolate dal corrispondente processo. *Ogni array di strutture utilizzato dai figli e dal padre deve avere dimensione fissa (26 elementi!)*. Quindi la comunicazione deve avvenire in particolare in questo modo: il figlio **P0** passa in avanti (cioè comunica) un array di strutture **A0** (di 26 elementi), che contiene una sola struttura significativa (nell'elemento di indice 0 dell'array **A0**) con *v1* uguale a '**a**' e con *v2* uguale al numero di occorrenze del carattere '**a**' trovate da **P0** nel file **F**; il figlio seguente **P1**, dopo aver calcolato numero di occorrenze del carattere associato **C1** nel file **F**, deve leggere (*con una singola read*) l'array **A0** inviato da **P0** e quindi deve confezionare l'array **A1** che corrisponde all'array **A0** aggiungendo nell'elemento di indice 1 la struttura con i propri dati e la passa (*con una singola write*) al figlio seguente **P2**, etc. fino al figlio **P25**, che si comporta in modo analogo, ma passa al **padre**. Quindi, al processo padre deve arrivare l'array **A25**. Il processo padre, dopo aver ordinato tale array **A25** in senso crescente rispetto al campo *v2*, deve riportare i dati di ognuna delle **26** strutture su standard output insieme al **pid** e all'indice *i* del processo che ha generato tale struttura.

Al termine, ogni processo figlio **P_i** deve ritornare al padre l'ultimo carattere letto dal file **F**; il padre deve stampare su standard output il PID di ogni figlio e il valore ritornato sia come carattere che come valore ASCII (in decimale).

IMPORTANTE:

- 1) Fare il login sui sistemi in modalità Linux usando il proprio **username** e **password**, aprire un browser sulla pagina <ftp://lica02.lab.unimo.it/README>, copiare il comando presente in un terminale ed eseguirlo rispondendo alle domande proposte: sul Desktop, viene creata automaticamente una directory **studente_1_1_XXX** al cui interno viene creato un file denominato `student_data.csv` che non va eliminato; infine, dopo avere copiato i propri file da chiavetta, passare in modalità testuale.
- 2) I file prodotti devono essere collocati nella directory **studente_1_1_XXX** dato che tale directory viene zippata e salvata automaticamente sul server ad intervalli di tempo regolari. **ALLA SCADENZA DEL TEMPO A DISPOSIZIONE VERRÀ ATTIVATA UNA PROCEDURA AUTOMATICA DI ESTRAZIONE, PER OGNI STUDENTE DEL TURNO, DEI FILE CONTENUTI NELLA DIRECTORY SPECIFICATA.**
- 3) **NOVITÀ DALL'APPELLO DI LUGLIO 2016:** per facilitare le operazioni di stampa dei compiti sono imposte le seguenti regole per nominare i file da salvare nella directory **studente_1_1_XXX**:
 - FCP.sh per il file che contiene lo script principale (quello di partenza) della parte SHELL;
 - FCR.sh per il file che contiene lo script ricorsivo della parte SHELL;
 - main.c per il file che contiene il programma della parte C;
 - makefile per il file che contiene le direttive per il comando make.

Devono essere rispettati esattamente i nomi indicati altrimenti NON si procederà alla correzione del compito!
- 4) Il tempo a disposizione per la prova è di **120 MINUTI** per lo svolgimento di tutto il compito e di **90 MINUTI** per lo svolgimento della sola parte C.
- 5) Non è ammesso **nessun tipo di scambio di informazioni** né verbale né elettronico, pena la invalidazione della verifica.
- 6) L'assenza di commenti significativi verrà penalizzata, così come la mancanza del `makefile`!
- 7) **AL TERMINE DELLA PROVA È INDISPENSABILE CONSEGNARE IL TESTO DEL COMPITO (ANCHE IN CASO CHE UNO STUDENTE SI RITIRI): IN CASO CONTRARIO, NON POTRÀ ESSERE EFFETTUATA LA CORREZIONE DEL COMPITO MANCANDO IL TESTO DI RIFERIMENTO.**
- 8) **NON** devono essere presenti altri file con nome che termina con `.sh` o con `.c` nella directory **studente_1_1_XXX**.

SE PUÒ SERVIRE RIPORTO IL SEGUENTE CODICE dai Lucidi di Fondamenti II e Lab. - Algoritmi di ordinamento (pag. 5):

```
void bubbleSort(int v[], int dim)
{ int i; bool ordinato = false;
while (dim>1 && !ordinato)
    { ordinato = true; /* hp: è ordinato */
      for (i=0; i<dim-1; i++)
          if (v[i]>v[i+1])
              {
                  scambia(&v[i],&v[i+1]);
                  ordinato = false;
              }
      dim--;
    }
}
```